

中国图形工程:2002

潘志庚 刘 箴

(浙江大学 CAD&CG 国家重点实验室, 杭州 310027)

摘 要 该文是关于中国图形工程的年度文献综述系列之八。为了让图形学及相关领域的理论研究和开发人员对图形学研究进展有一个全面了解以及为读者查阅相关文献提供方便,对2002年发表的有关计算机图形学领域的主要论文根据内容进行了分类,这些学术研究和应用技术论文(共计463篇)是从图形学论文发表比较集中的12种中文期刊(共计5423篇)上选取出来的。另外,还简要介绍了2002年在国内召开的与计算机图形学有关的会议情况。研究分析表明,国内这几年从事图形学及相关技术的研究开发人员不断增加,研究水平有很大提高,国内的学术交流也非常广泛,而图形学本身也在发展、与其他学科结合,又派生出一些新的研究方向。

关键词 计算机图形学(520·6030) 图形工程 图形处理 技术应用

中图分类号: TP391 **文献标识码:** A **文章编号:** 1006-8961(2003)06-0601-15

Computer Graphics Engineering in China: 2002

PAN Zhi-geng, LIU Zhen

(State Key Lab of CAD&CG, Zhejiang University, Hangzhou 310027)

Abstract This paper is the literature bibliography on computer graphics in China in 2002. We collected and classified most of important papers in computer graphics field published in Chinese, selecting 463 references from 12 important Chinese journals published in 2002 and classified these references into different categories according to their contents. Furthermore, we introduced the graphical conferences held in China in 2002. Based on the overviewing and analysis work, we found that the number of researchers and developers engaged in computer graphics-related field is increased a lot in the past few years, and many conferences are held each year, many high-level achievements are made in China. In addition, computer graphics itself develops, deriving some new research topics or directions.

Keywords Computer graphics, Graphics engineering, Graphics processing, Technique application

0 简介

本文是关于中国图形工程的年度文献综述系列之八,前几年的文献综述参见文献[1],文献[3]~[8]。在这篇综述中,从2002年发表在12种国内期刊上的5423篇论文中选取出463篇有关图形学研究 and 应用论文给予了分类(参见附录)。

1 文献分类方案

为了保持此项工作的持续性和一致性,本文分

类参照了文献[1]和文献[3]~[8]中所采用的方法,计算机图形学的分类随着若干新技术方向的出现而有所延拓和扩展,而且这些新技术发展方向常常是多学科的交叉领域,具体分类方法如下:

A1 图形学基本理论和算法

包括常用图形学基本算法,如裁剪、消隐、线面生成、多边形扫描转换、三角化和三角网格的生成、几何网格处理以及碰撞检测等。对于与图形学有关的数据结构和几何结构等的基本研究亦属于这一部分。

A2 真实感图形生成和自然景物模拟

包括复杂自然场景的真实感图形的造型及其光照计算的算法研究,特别是全局光照的辐射度技术

与光线跟踪技术研究,纹理映射和自然景物模拟也归在这一类中。

A3 科学计算可视化

对于科学计算数据或观测数据的可视化,其数据的分布可以是规则或非规则的(结构化或散乱的)。研究对于数据的曲面重建、特征抽取以及体数据整体可视化等技术和系统。

A4 计算机动画

研究计算机动画绘制和制作的各项技术,包括基于物理模型的动画、人体动画、卡通动画,运动数据编辑以及各种物体变形技术,也包括动画系统的实现技术。

A5 人机交互与用户界面

包括通常的人机交互界面技术,如基于标准的用户界面设计,手势识别,语音识别,人脸识别技术,用户化身技术等。

A6 图形系统与标准, GIS 及图形数据库

包括通用与面向应用的专用图形系统的实现和应用研究以及近年来计算机图形标准发展的有关技术研究,将有关 GIS、图形/工程数据库/空间数据库的技术研究也包括在这一类。

A7 图形硬件、网络图形和协同设计

包括图形处理加速器,用于图形处理的软硬件并行处理算法或结构,基于图形硬件的加速算法,网络图形等技术,基于网络的协同设计也归在这一类中。

A8 几何造型基础理论和算法/CAGD/CAD

CAD 中几何造型的基本理论和技术研究历来作为计算机图形学的研究内容之一。特别是关于曲面造型的有关算法和技术研究是计算机图形学与 CAD 最直接相关的研究工作。计算机辅助几何设计(CAGD)以及 CAD 应用也放在这一类。

A9 图纸输入及处理

把图纸输入单独归为一类的原因在于,一方面由于图纸输入所识别的对象只涉及到与图形设计有关的线(矢量)、字符和简单几何图形;另一方面,图纸输入作为 CAD 中计算机绘图的逆过程,总是与 CAD 密切相关并为 CAD 领域的研究和应用人员所需要。

A10 虚拟现实/虚拟环境

包括实时图形生成和绘制、多细节层次模型/多分辨率模型生成、基于图象的建模和绘制、行为建模、分布式虚拟环境、增强现实/混合现实、智能虚拟环境、虚拟现实系统开发平台和实现技术。

A11 其他

把很难归在上述 10 类中的论文归在这一类。

在附录中,尽量把讨论同一问题的文章集中放在一起,目的是使分类显得更有条理性,也为用户的查阅提供方便。说明如下:

(1) 由于在 A1 类(图形学基本理论和算法)中,文献比较多,故把它分为 3 个子类:①直线、弧及曲线生成;②裁剪,凸包,多边形剖分算法;③曲面生成,网格处理及碰撞检测等。

(2) A6(图形系统, GIS, 及图形数据库)分成 2 个小类:①GIS 及数据库;②图形系统。有关空间数据库的文章也放在“GIS 及数据库”中。

(3) A8(几何造型基础理论和算法/CAGD/CAD)也分成 2 个小类:①几何造型基础理论和算法/CAGD;②CAD 系统及应用。

(4) 由于有关虚拟现实研究的文章特别多,因此把它分为 5 个子类:①多分辨率模型及网格简化;②基于图象的建模和绘制;③建模、绘制和漫游;④分布式虚拟现实;⑤虚拟现实应用。

当然,以上这种分类方法也不一定完全科学,并且随着图形工程研究以及图形学技术应用的发展,肯定会出现一些新的研究方向,部分研究方向可能会萎缩或消失,今后会根据需要调整,以达到两个目的:(1)系统化和科学化;(2)方便读者进行文献查阅。

2 刊物和文献选取

2.1 刊物选取

只选取与图形工程有关的重要期刊,参照文献[1],仍将这些期刊分为两大类:第 1 类是偏重学科理论的刊物(通常为一级或准一级学报),第 2 类是偏重应用的刊物(通常为二级学报),今年对第 2 类刊物的选取进行了一定的调整,增加了“计算机工程与应用”。从表 1 和表 2 可以看出,第 1 类期刊比较正规,它们每期收录的文章的数量在 15~30 篇之间,而且文章代表了国内图形学论文的水平。图形学有关的论文集中发表在《计算机辅助设计与图形学学报》、《工程图学学报》和《中国图象图形学报》上。然而,作为图象图形学方面的专业期刊,《中国图象图形学报》发表图形学的文章比例偏低。在第 2 类期刊中,由于部分期刊扩容,每期刊登的文章数目很大,因此除《计算机辅助工程》外,选取文献的比例都非常低,这也为文献的查找及分析工作带来不便。在

以后可能会考虑仅对一些重点期刊并且选取率在一定比例以上(如5%)的期刊进行统计。

2.2 文献选取情况

根据上面的规则,在第1类6种期刊上发表的1475篇论文中共选取图形学论文357篇,其选取情况如表1所示。在第2类6种期刊上发表的3948篇论文中选取图形学论文106篇,其选取情况如表2所示。

表1 第1类期刊2002年图形工程文献选取一览表

期刊名称	出版周期	论文总数	选取数	选取比例(%)
计算机学报	月刊	211	32	15.2
软件学报	月刊	326	41	12.6
中国图象图形学报	月刊	235	62	26.4
计算机辅助设计与图形学学报	月刊	257	144	56.0
计算机研究与发展	月刊	329	14	4.25
工程图学学报	季刊	117	64	54.7
总计		1475	357	24.2

表2 第2类期刊2002年图形工程文献选取分类一览表

期刊名称	出版周期	论文总数	选取数	选取比例(%)
计算机辅助工程	季刊	54	10	18.5
计算机应用研究	月刊	656	9	1.37
计算机工程与设计	双月刊	264	6	2.27
小型微型计算机系统	月刊	393	11	2.79
计算机工程与应用	月刊	2032	58	2.85
计算机应用	月刊	549	12	2.20
总计		3948	106	2.68

3 2002年计算机图形学重要会议情况

2002年在国内已经召开的与图形学相关的重要学术会议见表3,其中,有许多文章正式发表在国内外期刊上,有兴趣的读者可以查阅相关的会议网站获取会议详细情况。

表3 2002年国内图形学相关学术会议

序号	名称	时间/地点	会议网站	会议文献涉及的类别
1	GRAPHICS 2002	2002-9/北京	http://www.iscas.ac.cn/chinagraph/	A1, A2, A4, A10
2	VRAI'2002	2002-4/杭州	http://www.siggraph.org/reports/VRAI2002/	A1, A10
3	Pacific Graphics 2002	2002-10/北京	http://cg.cs.tsinghua.edu.cn/pg2002/	A1, A2, A4, A10
4	ACM VRST'2002	2002-11/香港	http://www.cse.cuhk.edu.hk/~vrst2002/	A1, A6
5	ICIG 2002	2002-8/合肥	http://www.cad.zju.edu.cn/chinagraph/chinese/academically/Academic_ICIG2002.htm	A1, A4, A11
6	APCHI 2002	2002-7/北京	http://iel.iscas.ac.cn/apchi/	A4, A5, A10
7	全国第12届CAD/CG学术会议	2002-8/贵州	http://www.gzcims.com.cn/lunwen/index-lw.htm	A8, A9

4 结语

通过对国内2002年发表的有关图形学的中文文献的统计,以及对国内与图形学有关的会议的介绍,可以看出以下一些新趋势:

(1) 国内从事图形学及相关技术的研究开发人员不断增加,各种会议为图形学及其相关技术的研究开发人员提供了很好的交流机会,近几年,每年都有5~6个国际会议或国内会议在国内不同的城市召开,另外还不断出现一些新的会议(如从2003年开始的数字城市和数字媒体会议)。

(2) 从图形学本身拆分出一些新的技术或研究方向(如基于点的绘制技术,基于LEVEL SET的动画,基于图象的建模和绘制,基于视频的图形学,运动数据的编辑,几何信号处理,人工生命,智能虚拟环境,基于图象的可视化,增强现实,混合现实等),计算机图形和图象处理、计算机视觉、以及网络等技术的结合更加紧密,图形应用范围更广。

(3) 这几年,特别是微软亚洲研究院在北京成立以来,中国学者在重要国际图形学学术会议和国际图形学期刊上发表论文的篇数有明显增加,国内计算机图形学研究水平有较大的提高,国内清华大学、浙江大学、中科院软件所等单位的研究人员和微软亚洲研究院的研究人员合作在ACM SIGGRAPH上发表了高水平的论文,可以预计,在计算机图形学领域,中美之间的合作将进一步加强。

参考文献

- 1 吴恩华. 中国图形工程:1995[J]. 中国图象图形学报, 1996, 1(3): 232~237.
- 2 Jiaoying Shi, Zhigeng Pan. China: Computer graphics is fastest developing computer application[J]. Computer Graphics, 1996, 30(2): 11~14.
- 3 潘志庚, 吴恩华. 中国图形工程:1996[J]. 中国图象图形学报, 1997, 2(12): 923~934.
- 4 潘志庚. 中国图形工程:1997[J]. 中国图象图形学报, 1998, 3(10): 805~813.
- 5 潘志庚. 中国图形工程:1998[J]. 中国图象图形学报, 1999,

- 4A(10):865~875.
- 6 潘志庚,张明敏.中国图形工程:1999[J].中国图象图形学报,2000,5A(10):800~810.
- 7 潘志庚.中国图形工程:2000[J].中国图象图形学报,2001,6A(10):511~522.
- 8 潘志庚,吴访升.中国图形工程:2001[J].中国图象图形学报,2002,7A(6):521~531.
- 9 Jiaoying Shi, Zhigeng Pan. Computer graphics in China: An Overview[J]. Computer Graphics, 2001,35(2):22~27.

- 王书文.一种用射影线束族生成曲线的方法.工程图学学报,2002,23(1):115~119.
- 王小平,叶正麟,孟雅琴等.基于伸缩因子的参数曲线自由变形.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(1):66~69.
- 王永明.一种基于矢量方法的等高线自动标定与检验算法.计算机学报,2002,25(9):976~981.
- 吴维勇,王小椿.基于 Haar 小波分解的快速曲线重构.工程图学学报,2002,23(1):91~96.
- 郝胜强,王先遂.变曲率对称圆弧曲线及其在圆弧样条拟合中的应用.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(3):222~224.

附录:本文统计的文献分类一览

A1 图形学基本理论和算法(78篇)

(1) 直线、弧及曲线生成

- 蔡永林,席光,孙卫青.一种新的平面曲线圆弧插补节点获取方法.工程图学学报,2002,23(1):97~103.
- 陈国栋,王国瑾.三次 PH 曲线偶的 C1Hermite 插值.计算机研究与发展,2002,39(1):110~113.
- 陈国栋,成敏,王国瑾.基于参数速度逼近的等距曲线有理逼近.计算机学报,2002,25(9):1101~1107.
- 陈秦玉,汪国昭.圆弧的 C-Bézier 曲线表示.软件学报,2002,13(11):2155~2161.
- 高云,刘勇奎,黄有群.阿基米德曲线和渐开线的逐点生成算法.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(6):505~508.
- 韩旭里.基于四点分段的一类三角多项式曲线.中国图象图形学报,2002,7A(10):1063~1066.
- 李道伦,吴刚,洪力奋等.基于同心圆与平行直线剖分的多元多项式插值.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(1):70~74.
- 梁锡坤.一类有理曲线——RB 曲线.中国图象图形学报,2002,7A(10):1058~1062.
- 刘勇奎,周晓敏.逐点生成参数曲线的双步算法.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(7):619~623.
- 柳士俊,邓北胜,徐怀刚.对称扫描四步增量画线算法.中国图象图形学报,2002,7A(10):1054~1057.
- 吕勇刚,汪国昭,杨勋年等.单圆弧样条保形插值算法.计算机学报,2002,25(5):483~489.
- 苗兰芳,刘新国,彭群生等.自适应多步位移码直线绘制算法.软件学报,2002,13(4):637~642.
- 潘口晶.B 样条曲线节点插入和升阶的统一方法.小型微型计算机系统,2002,23(3):335~338.
- 唐棣,孙岩.一种高效的整数型椭圆生成算法.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(1):14~16.
- 王成伟.与给定多边形相切的 C^3 连续 B^3 样条曲线.工程图学学报,2002,23(1):104~108.
- 张彩明.高精度三次参数样条曲线的构造.计算机学报,2002,25(3):262~268.
- 张贵仓,崔少军,冯慧芳.奇异混合 Bézier 曲线及其基表示.工程图学学报,2002,23(4):105~112.
- 张习文,李佐,蔡士杰等.基于遗传算法的以线段和圆弧为基元的曲线拟合.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(2):144~147.
- 钟纲,杨勋年,汪国昭.基于场表示的平面无序点集曲线重建算法.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(12):1074~1079.
- 周天祥,杨勋年,汪国昭.快速绘制 Bézier 曲线.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(6):501~504.

(2) 裁剪,凸包,多边形剖分算法

- 陈炳发,钱志峰,廖文和.简单多边形凸凹性自识别算法.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(3):214~217.
- 陈学工,潘懋.空间散乱点集 Delaunay 四面体剖分切割算法.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(1):93~95.
- 高斌,宋小文,胡树根.一种多张裁减曲面的快速三角化算法.计算机工程与应用,2002,38(19):103~105.
- 黄明吉,邓中亮,陈清金.基于三角剖分的雕刻曲面展开及图形映射技术.计算机工程与应用,2002,38(11):7~8.
- 蒋红斐.平面点集凸包快速构建算法的研究.计算机工程与应用,2002,38(20):48~49.
- 李基拓,陆国栋,冯星.基于单调性与相关边的多边形内外点判断算法.中国图象图形学报,2002,7A(6):596~600.
- 刘润涛.任意多边形顶点凸、凹性判别的简捷算法.软件学报,2002,13(7):1309~1312.
- 刘润涛.一种简单多边形凸包的新线性算法.工程图学学报,2002,23(2):120~126.
- 陆国栋,吴焯晖.基于变窗口过滤技术的线段裁剪中点分割算法.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(6):513~517.
- 陆国栋,邢世海,彭群生.基于顶点编码的多边形窗口线裁剪高效算法.计算机学报,2002,25(9):987~993.
- 潘荣江,屠长河,孟祥旭等.基于均匀网格的 Delaunay 三

- 角网算法在随机聚合网屏中的应用. 中国图象图形学报, 2002, 7A(5): 495~500.
- 田怀文, 王金诺. 空间散乱点三角剖分通用算法研究. 计算机工程与应用, 2002, 38(24): 112~113.
 - 方颖瑜, 陈国良, 许胤龙. 可重构网孔机器上简单多边形三角剖分的常数时间算法. 计算机学报, 2002, 25(1): 93~99.
 - 王博, 李笑牛, 李华. 一种加权剖分简单多边形为三角形和凸四边形子域的算法. 中国图象图形学报, 2002, 7A(5): 486~490.
 - 吴春福, 陆国栋, 张树有. 基于拓扑映射的多边形顶点凸凹判别算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(9): 810~814.
 - 吴壮志, 怀进鹏, 杨钦. Ed 带权点集的 Regular 三角化的构造算法. 计算机学报, 2002, 25(11): 1243~1249.
 - 向传杰, 朱玉文. 一种高效的 Delaunay 三角网合并生成技术. 计算机应用, 2002, 22(11): 34~36.
 - 熊英, 胡子进, 赵建军. 基于映射法和 Delaunay 方法的曲面三角网格划分算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(1): 56~60.
 - 杨义军, 孟祥旭, 杨承磊等. 一种基于 Delaunay 三角化的手写体文字细化方法. 中国图象图形学报, 2002, 7A(9): 839~944.
 - 赵海珍, 李桐林, 于国峰. 复杂矩形网等值线图的剪切. 中国图象图形学报, 2002, 7A(4): 380~383.
 - 赵建军, 钟毅芳, 周济. 各向异性网格生成及其在曲面三角化中的应用. 中国图象图形学报, 2002, 7A(9): 850~955.
 - 周培德, 王树武, 李斌. 连接不相交线段成简单多边形(链)的算法及其实现. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(6): 522~525.
 - 周培德. 连接不相交线段成简单多边形(链)的算法. 工程图学学报, 2002, 23(1): 109~114.
- (3) 曲面生成, 网格处理及碰撞检测等**
- 范昭炜, 万华根, 高耀明. 基于图像的快速碰撞检测算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(9): 805~809.
 - 高春晓, 刘玉树. 碰撞检测技术综述. 计算机工程与应用, 2002, 38(5): 9~11.
 - 高山, 卢汉清, 周万宁. 散乱点的快速曲面重建方法. 中国图象图形学报, 2002, 7A(12): 1329~1333.
 - 姜寿山, Peter Eberhard. 多边形和多面体顶点法矢的数值估计. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(8): 763~767.
 - 蒋巍, 高小山. 用圆锥曲面求解几何约束问题. 软件学报, 2002, 13(4): 482~489.
 - 来元, 冯焕清, 诸葛斌. 一种用于表面重建的网格点生成算法. 计算机工程与应用, 2002, 38(3): 83~84.
 - 李光明, 田捷, 何晖光等. 基于距离均衡化的网格平滑算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(9): 820~823.
 - 李学庆, 孟祥旭, 汪嘉业. 基于 Minkowski 差构造技术的凸体碰撞检测算法. 工程图学学报, 2002, 23(4): 127~132.
 - 梁振光. 三维有限元网格的快速显示. 计算机应用, 2002, 22(4): 96~98.
 - 刘钢, 王锐, 鲍虎军等. 一种可见外壳生成算法. 软件学报, 2002, 13(9): 1823~1829.
 - 刘建, 关右江, 秦开怀. 任意 NUBS 曲线的小波分析和造型技术. 中国图象图形学报, 2002, 7A(9): 894~900.
 - 刘金义, 张燕. 统一于三角面片的可靠多面体布尔集合运算. 工程图学学报, 2002, 23(1): 53~62.
 - 刘晓峰, 诸静. 基于 OpenGL 的等值面绘制软件的开发. 计算机应用研究, 2002, 19(4): 93~95.
 - 刘勇奎, 沈红, 石毅英. 一个有效的沿三维直线的体素遍历整数算法. 计算机学报, 2002, 25(11): 1257~1262.
 - 吕秋灵, 张珏. 基于矢量的三角网面碰撞检测方法. 计算机辅助工程, 2002, 11(1): 69~72.
 - 彭小波, 陈立平, 周济. 面向欠约束几何系统的一种同伦求解方法. 中国图象图形学报, 2002, 7A(9): 956~961.
 - 秦勃, 时鹏, 张天乐. 基于遥感图像散乱数据点的三角曲面片插值构造. 工程图学学报, 2002, 23(4): 97~104.
 - 秦绪佳, 刘新国, 鲍虎军等. 网格的渐进几何压缩. 软件学报, 2002, 13(9): 1804~1812.
 - 王威信, 邓达华. 三维实体仿真建模的网格自动生成方法. 计算机学报, 2002, 25(1): 44~48.
 - 魏迎梅, 王涌, 吴泉源等. 手术仿真中的碰撞检测研究. 计算机研究与发展, 2002, 39(1): 114~119.
 - 吴刚, 李道伦. 基于隐含多项式曲线的物体描述与对称性检测. 计算机研究与发展, 2002, 39(10): 1337~1342.
 - 许栋, 张泉方, 刘新国等. 一般多边形网格的几何压缩. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(9): 815~819.
 - 张宏鑫, 王国瑾. 半静态回插细分方法. 软件学报, 2002, 13(9): 1830~1839.
 - 张慧, 孙家广. 基于 NURBS 权因子调整的 FFD 直接操作. 计算机学报, 2002, 25(9): 910~915.
 - 张丽艳, 潘小林, 安鲁陵. 网格曲面中孔洞的光滑填充算法研究. 工程图学学报, 2002, 23(4): 113~119.
 - 张正军, 吴慧中, 刘伯英. 半边结构的爆炸破片生成方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(7): 671~675.
 - 章勤, 李品, 张继顺. 一种基于二次等参单元的等值线图生成算法. 小型微型计算机系统, 2002, 23(8): 992~994.
 - 章孝灿, 黄智才, 戴企成等. GIS 中基于拓扑结构和凸壳技术的快速 TIN 生成算法. 计算机学报, 2002, 25(11): 1212~1218.
 - 赵越, 谭建荣, 张树有等. 复杂形体的体信息提取及自适应

网格剖分算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(4): 310~315.

- 周昆, 鲍虎军, 石教英. 统一的数字几何处理框架. 计算机学报, 2002, 25(9): 904~909.

A2 真实感图形生成和自然景物模拟(19篇)

- 陈彦云, 孙汉秋, 郭百宁等. 自然雪景的构造和绘制. 计算机学报, 2002, 25(9): 916~922.
- 李光辉, 方陆明. 使用VB与C语言混合编程生成植物模拟图形. 计算机工程与应用, 2002, 38(7): 133~134.
- 刘保权, 周明全, 耿国华. 交互式动态体绘制及其加速算法. 中国图象图形学报, 2002, 7A(3): 223~228.
- 刘晓东, 刘卫宁, 蒋立华. 对光线追踪引起物体边缘走样的研究. 计算机应用研究, 2002, 19(4): 83~84.
- 马石安, 陈传波. 基于迭代函数系统的森林景物的动态模拟技术的研究. 计算机工程与应用, 2002, 38(11): 79~80, 134.
- 钱徽, 朱森良. 大气效果的绘制技术综述. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(5): 475~482.
- 秦开怀, 常正义, 李亚峰等. 非线性折射和反射平面场景的实时光线跟踪. 计算机学报, 2002, 25(9): 923~929.
- 秦茂玲, 汪嘉业. 在一张室内照片上模拟太阳不同照射效果的方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(12): 1047~1050.
- 王相海, 庞云阶. 模拟绘画的三维几何纹理生成研究. 计算机学报, 2002, 25(6): 982~986.
- 王章野, 江照意, 鲍虎军等. 基于量子光学的红外成像光照模型. 计算机学报, 2002, 25(9): 897~903.
- 王章野, 吴志华, 鲍虎军. 等红外目标与背景的真实感合成. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(11): 1001~1004.
- 徐晓刚, 张泉方, 黄劲等. 艺术风格学习. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(9): 866~869.
- 徐晓刚, 鲍虎军, 马利庄. 纹理合成技术研究. 计算机研究与发展, 2002, 39(11): 1405~1411.
- 张树兵, 王建中. 基于L系统的植物建模方法改进. 中国图象图形学报, 2002, 7A(5): 457~460.
- 张严辞, 吴恩华. 基于平面的Warping技术. 软件学报, 2002, 13(7): 1242~1249.
- 赵婷婷, 郭继东, 魏小鹏. 模拟自然景观的分形方法. 工程图学学报, 2002, 23(2): 113~119.
- 赵新华, 汤晓安, 郝建新等. 一种高度真实感型体的建模方法. 小型微型计算机系统, 2002, 23(3): 360~363.
- 周伟杰, 王辉. 基于辐射度与Phong模型的高级光照模型及光线跟踪实现. 计算机工程与应用, 2002, 38(17): 85~86.
- 朱腾辉, 刘学慧, 吴恩华. 基于象素的光照计算技术. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(9): 861~865.

A3 科学计算可视化(24篇)

- 陈新, 田村进, 林东等. 磁传感方式的内窥镜三维定位与引导方法. 计算机研究与发展, 2002, 39(2): 242~246.
- 何柏岩, 王树新, 卞学良. 冲击式压实机三维图形建模与工作过程的仿真. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(7): 693~696.
- 胡星, 杨光. 基于六面体单元的流线可视化点定位研究. 工程图学学报, 2002, 23(3): 44~50.
- 黄毓瑜, 陈少强. 用体可视化技术进行交互地质建模. 工程图学学报, 2002, 23(2): 65~69.
- 李军, 景宁, 孙茂印. 多比例尺下细节层次可视化的实现机制. 软件学报, 2002, 13(10): 2037~2043.
- 刘东海, 钟登华, 周锐等. 基于GIS的水电工程施工导流三维动态可视化. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(12): 1051~1055.
- 刘杰, 李政, 康克军等. 高效光线投射体绘制算法研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(7): 629~631.
- 彭延军, 石教英. 体绘制中显示隐含分界面的一种方法及其实现. 软件学报, 2002, 13(9): 1887~1892.
- 彭延军, 石教英. 基于边界体素的Shear-warp Splatting体绘制算法. 计算机工程与应用, 2002, 38(13): 13~16.
- 彭延军, 石教英. 体绘制技术在医疗可视化中的新发展. 中国图象图形学报, 2002, 7A(12): 1239~1246.
- 秦绪佳, 欧宗瑛, 侯建华. 医学图像三维重建模型的剖切与立体视窗剪裁. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(3): 275~279.
- 芮小平, 卢亚辉, 杨崇俊等. 矢栅一体化的三维地形可视化研究. 计算机工程与应用, 2002, 38(20): 16~18.
- 孙海涛, 陈德桂, 李兴文等. 可视化技术在三维磁场分析软件前后处理中的应用. 工程图学学报, 2002, 23(3): 59~63.
- 孙敏, 薛勇, 马蔼乃. 基于格网划分的大数据集DEM三维可视化. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(6): 566~570.
- 王树新, 贺今天, 杨发亮. 机械多体系统动力学可视化仿真方法研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(4): 339~342.
- 王文成, 孙汉秋, 吴恩华. 加速体绘制技术. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(9): 880~886.
- 王璋奇, 安利强, 王孟. 有限元分析结果的可视化处理方法. 工程图学学报, 2002, 23(1): 72~77.
- 王宗彦, 梁远蕾, 李奇敏等. 断层数据三维重构技术的研究进展. 工程图学学报, 2002, 23(1): 125~130.
- 吴加敏, 孙连英, 张德政. 空间数据可视化的研究与发展. 计算机工程与应用, 2002, 38(10): 85~88.
- 吴雯, 孙剑, 王平安. 用于三维软组织实时切割的混合凝聚

- 有限元模型. 计算机学报, 2002, 25(9): 953~958.
- 杨晓松, 顾元亮, 李云鹏等. 有限元网格体绘制中的剖切算法. 中国图象图形学报, 2002, 7A(1): 55~62.
 - 张杰, 关永, 孙继平. 工控组态软件的可视化. 中国图象图形学报, 2002, 7A(2): 201~204.
 - 张勇, 欧宗瑛, 秦绪佳等. 基于物质分类的三维空间断层图像匹配插值. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(7): 659~663.
 - 朱炳斌, 唐敏, 董金祥. 一种基于八叉树的三维实体内部可视化技术. 中国图象图形学报, 2002, 7A(3): 229~233.
- #### A4 计算机动画(30篇)
- 蔡及时, 孙汉秋, 王平安. 应用于网上虚拟手术的自适应变形模型. 软件学报, 2002, 13(9): 1893~1898.
 - 陈洪, 郑南宁, 梁林等. 基于图像的个性化卡通系统. 软件学报, 2002, 13(9): 1813~1822.
 - 陈家实, 庄越挺, 朱强等. 透视投影下三维运动重建. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(12): 1041~1046.
 - 陈梅, 郑飞. 面向因特网环境的面部三维变形. 中国图象图形学报, 2002, 7A(4): 375~379.
 - 董志峰, 武红霞, 唐宜健等. 缩放液压支架计算机三维图形运动模拟. 工程图学学报, 2002, 23(3): 188~195.
 - 冯开平, 左宗义. 实时交互行为三维动画的设计技术. 工程图学学报, 2002, 23(1): 143~148.
 - 顾尔丹, 许端清, 王靖滨等. 结合一种面-面碰撞检测算法的服装动态模拟. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(12): 1036~1040.
 - 李华, 朱光喜, 朱耀庭. 物体渐变技术现状与发展. 中国图象图形学报, 2002, 7A(8): 745~751.
 - 罗忠祥, 庄越挺, 刘丰等. 基于时空约束的运动编辑和运动重定向. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(12): 1146~1151.
 - 梅丽. 一个实用的人脸定制和表情动画编辑系统. 中国图象图形学报, 2002, 7A(4): 325~331.
 - 宋利, 周源华, 周军. 基于 Fourier 合成技术的水波动画. 计算机工程与应用, 2002, 38(6): 10~11, 34.
 - 汪亚明, 汪元美. 基于相对形变模型及正则化技术的人体运动估计. 中国图象图形学报, 2002, 7A(1): 16~21.
 - 王承勇, 申永胜, 汤晓瑛等. 工程类学科网络课程中的三维动画实现方法研究. 计算机工程与应用, 2002, 38(17): 138~140.
 - 王建哲, 姜显明. 基于 NURBS 的三维人体自由变形方法. 计算机工程与应用, 2002, 38(17): 95~97.
 - 王奎武, 董兰芳, 王洵等. 基于 MPEG-4 的人脸变形算法的研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(1): 21~25.
 - 王兆其, 高文. 基于虚拟人合成技术的中国手语合成方法. 软件学报, 2002, 13(10): 2051~2052.
 - 王治刚, 陈和平, 刘心雄. 基于粒子系统和纹理映射的火焰模拟. 工程图学学报, 2002, 23(4): 49~53.
 - 吴劲, 陈泽琳. 基于 Internet 的三维动画表示. 计算机工程与应用, 2002, 38(22): 139~141.
 - 夏利民, 谷士文, 沈新权. 基于水平集的 3D 动画. 计算机研究与发展, 2002, 39(2): 236~241.
 - 徐享忠, 王精业, 马亚龙. 一种高效的计算机动画方法. 计算机工程与应用, 2002, 38(8): 116~118.
 - 许威威, 潘志庚, 葛云芳. 结合平衡控制的动作过渡算法. 中国图象图形学报, 2002, 7A(9): 901~905.
 - 闫燕, 史建红, 葛焰明. 动态织物仿真与碰撞响应算法. 工程图学学报, 2002, 23(4): 40~48.
 - 杨怀平, 胡事民, 孙家广. 一种实现水波动画的新算法. 计算机学报, 2002, 25(6): 612~617.
 - 杨玲, 陈文家, 赵明扬. 在 VC 环境下用 Direct3D IM Framework 开发三维动画. 工程图学学报, 2002, 22(4): 106~108.
 - 杨熙年, 张家铭, 赵士宾. 基于骨干长度比例之运动重定目标算法. 中国图象图形学报, 2002, 7A(9): 871~875.
 - 于金辉, 尹小勤, 彭群生. 利用自回归模型生成中国画风格水动画. 软件学报, 2002, 13(4): 475~481.
 - 于金辉, 尹小勤, 彭群生. 卡通动画雨模型. 软件学报, 2002, 13(9): 1881~1886.
 - 余梅生, 周为娟. TrueSpace 和 AutoCAD 结合进行三维建模及动画制作方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(6): 603~605.
 - 朱强, 庄越挺, 潘云鹤. 基于紧身衣的人体动画研究. 软件学报, 2002, 13(4): 601~607.
 - 邹北骥, 彭永进, 伍立华等. 基于物理模型的人脸表情动画技术研究. 计算机学报, 2002, 25(3): 331~336.
- #### A5 人机交互与用户界面(21篇)
- 程成. 拟装配中面贴合感知构造研究. 计算机研究与发展, 2002, 39(10): 1331~1336.
 - 储备, 杨海波, 蔡青. 工程 CAD 产品远程设计的类实时交互技术. 计算机学报, 2002, 25(1): 36~43.
 - 董兰芳, 王洵, 陈意云. 真实感虚拟人脸的实现和应用. 小型微型计算机系统, 2002, 23(1): 90~92.
 - 付永刚, 戴国忠, 蒋成高等. 支持笔输入的虚拟家居设计系统. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(9): 877~879.
 - 贾克斌. 用于地图内容查询的可视化交互界面的设计. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(5): 460~463.
 - 雷明, 张军英, 董济扬. 一种可变光照条件下的肤色检测算法. 计算机工程与应用, 2002, 38(24): 123~125.
 - 李红霞. 基于网络的虚拟三维环境中人机交互实现途径.

- 工程图学学报,2002,23(1):131~136.
- 李杰,田丰,王维信等.面向儿童的多通道交互系统.软件学报,2002,13(9):1846~1851.
 - 李燕,樊玮.基于 Agent 的用户界面模型研究.计算机工程与应用,2002,38(9):52~54.
 - 罗忠祥,庄越挺,潘云鹤等.基于视频的运动捕获.中国图象图形学报,2002,7A(8):752~758.
 - 秦双,温文彪,刘静华等.虚拟环境适人化、虚拟人智能化及相互感知、认知的探索性研究.工程图学学报,2002,23(3):92~101.
 - 任金昌,赵荣椿,叶宇锋等.多模态界面技术及其在多媒体检索中的应用.计算机应用研究,2002,19(1):115~117.
 - 邵维忠,刘昕.可视化编程环境下人机界面的面向对象设计.软件学报,2002,13(8):1494~1499.
 - 沈军行,孙守迁,黄琦等.基于 shape from silhouette 方法的虚拟人体构造.中国图象图形学报,2002,7A(10):1089~1093.
 - 田丰,程成,陈由迪等.面向虚拟装配的三维交互平台.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(3):193~198.
 - 田丰,戴国忠,陈由迪等.三维交互任务的描述和结构设计.软件学报,2002,13(11):2099~2105.
 - 王进,周丽英,华炜等.利用视频进行小特征点集的快速人脸建模.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(9):840~844.
 - 韦巍,汤庸,丁国芳等.基于 CSCW 的人机界面研究与设计.计算机工程与应用,2002,38(16):229~231.
 - 薛为民,石志国,谷学静等.基于 Agent 的人机情感交互系统研究.计算机工程与应用,2002,38(19):6~8.
 - 叶琳,邱龙辉.虚拟世界中操纵技术的研究进展 I:现有技术及分类.计算机工程与应用,2002,38(11):77~78.
 - 叶琳,邱龙辉.虚拟世界中的操纵技术研究进展 II:对现有操纵技术的实验评价.计算机工程与应用,2002,38(12):105~106,150.
- A6 图形系统, GIS, 及图形数据库 (67 篇)**
- (1) GIS 及数据库
- 曹菊光,王申康.重建数据立方体的数据覆盖方法.软件学报,2002,13(8):1586~1592.
 - 曹彤,刘臻.用于建立三维 GIS 的八叉树编码压缩算法.中国图象图形学报,2002,7A(1):50~54.
 - 陈爱军,李琦,徐光祐.数字地球建设中的地理空间信息分层共享模型.软件学报,2002,13(8):1436~1440.
 - 迟忠先,王占昌,王瑞巍等.空间对象模型用于 Web 下数据源集成的研究.小型微型计算机系统,2002,23(10):1185~1188.
 - 戴洪磊,夏宗国,黄杏元. GIS 中衡量位置数据不确定性的可视化度量指标族探讨.中国图象图形学报,2002,7A(2):165~169.
 - 董建令,周羽,张晓航等.管道设计和应力分析工程数据库平台模型研究.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(6):582~585.
 - 杜云艳,周成虎,邵全琴等.海洋渔业数据库质量控制研究.中国图象图形学报,2002,7A(3):276~281.
 - 干明,楼新远,何芝.基于 MapInfo 的线面拓扑分析算法与实现.计算机应用,2002,22(5):64~66.
 - 龚健雅,韩海洋.基于超地图原理的分布式空间数据模型.中国图象图形学报,2002,7A(7):688~692.
 - 苟凌怡,熊光楞,谢金崇等.基于 XML 的产品信息集成关键技术研究.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(2):105~110.
 - 胡金星,潘懋,王勇等.空间数据库研究.计算机工程与应用,2002,38(3):11~13.
 - 黄裕霞,柯正谊,何建邦等.基于元数据调解器的 GIS 语义互操作.中国图象图形学报,2002,7A(8):851~857.
 - 蒋红斐,詹振炎.顾及地形的铁路线路模型建立方法.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(8):778~780.
 - 李春香,谢孜楠,舒平等.地图投影在飞行事故分析中的应用.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(8):796~800.
 - 刘金义,程小苗.一种多层地层实体造型方案及其实现.工程图学学报,2002,23(3):51~58.
 - 刘仁义,刘南.动态土地信息系统时空过程及时空数据存储.中国图象图形学报,2002,7A(4):388~393.
 - 罗英伟,汪小林,许卓群.分布式 WebGIS 构件化研究.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(8):790~795.
 - 潘衣菲. GIS 的空间数据在关系型数据库的实现理论及应用技术.计算机应用研究,2002,19(2):92~94.
 - 潘渝春,钟耳顺,梁军.空间数据库技术在土地信息系统中的应用.计算机应用,2002,22(5):67~69.
 - 王兴玲. SVG 与矢量地图的 Web 发布技术.计算机工程与应用,2002,38(10):1~4.
 - 王映辉,周明全,耿国华.基于 WebGIS 的“数字城市”分布式协作模型研究.计算机工程与应用,2002,38(8):20~22.
 - 吴信才,郭玲玲,李军. RDBMS 和 COM 的海量遥感影像数据的管理和 Web 发布.中国图象图形学报,2002,7A(4):384~387.
 - 谢传节,万洪涛.基于四叉树结构的数字地表模型快速生成算法设计.中国图象图形学报,2002,7A(4):394~399.
 - 邢廷炎.新一代城市环境信息系统的设计与开发.计算机应用研究,2002,19(10):144~145.
 - 修文群.网络地理信息系统.中国图象图形学报,2002,7A(6):610~617.
 - 杨鑫华,侯英玮,姚向军等. C/S 模式下三维参数化冲模标

- 准件库的建立. 计算机应用, 2002, 22(6): 56~57.
- 俞峰, 朱跃龙. WebGIS 在 VIQS 中的应用. 计算机工程与应用, 2002, 38(17): 254~256.
 - 袁宁, 李西琴. 利用 ObjectARX2000 显示打开的图形数据库. 工程图学学报, 2002, 23(2): 29~34.
 - 章孝灿, 黄智才, 虞勤国等. GIS 中基于浮动坐标系动态迭代技术的高斯投影反变换技术. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(12): 1056~1060.
 - 赵良庆, 陈铸. 分布式社区地理信息系统的实现. 中国图象图形学报, 2002, 7A(3): 309~312.
 - 周文生. 基于 SVG 的 WebGIS 研究. 中国图象图形学报, 2002, 7A(7): 693~698.
 - 周扬, 徐青, 谭兵等. 影像融合在三维地形仿真中的应用. 中国图象图形学报, 2002, 7A(6): 592~595.
 - 朱铁稳, 钟志农, 景宁. 基于关系数据库系统的空间数据处理方法. 软件学报, 2002, 13(1): 8~14.
- ## (2) 图形应用系统
- 蔡强, 杨钦, 陈其明. 物体外观快速数字化研究现状. 计算机应用, 2002, 22(11): 11~13.
 - 曹鹏彬, 刘继红, 管强. 基于装配约束动态管理的虚拟拆卸. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(10): 988~992.
 - 陈萌, 陈立平, 张永林等. 基于接触碰撞理论的铰子动力学仿真研究及实践. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(10): 922~927.
 - 陈松, 李学艺, 王小椿. 自由曲面环切刀位规划. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(12): 1032~1035.
 - 成艾国, 钟志华. 车身冲压模型腔表面四边形网格的局部粗化. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(1): 50~55.
 - 戴立玲, 杨巧绒, 顾寄南. 工程图学装配图读图的 CAI 课堂教学. 工程图学学报, 2002, 23(3): 196~201.
 - 丁国富, 翟婉明, 张治等. 车辆-轨道耦合系统中基于变参数的三维图形仿真研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(2): 115~119.
 - 董洪伟, 周儒荣, 须文波. 一个标识子系统的设计与实现. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(4): 380~384.
 - 董建甲, 王小椿, 陈丁跃. 三维实体重建时投影图数据的预处理. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(12): 1128~1132.
 - 葛研军, 施志辉, 沙智华等. 车削加工屑型建模与仿真技术研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(10): 917~921.
 - 富法明, 李海生, 杨钦等. 基于 OpenGL 的 STL 文件浏览器的设计与实现. 计算机工程与应用, 2002, 38(6): 116~117.
 - 胡洁, 吴昭同. 变动几何约束网络的运动学模型及其应用研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(6): 594~597.
 - 胡洁, 吴昭同. 面向装配的变动几何约束网络的生成方法研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(1): 79~82.
 - 黄葵, 朱兴动. 应用 OpenGL 再现三维航迹. 计算机应用, 2002, 22(4): 48~49.
 - 黄琦, 孙守迁, 潘云鹤. 一种基于遗传算法的工艺品布局求解算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(10): 982~987.
 - 简峥嵘, 谭建荣. 一种面向 XML 表达的 WEB 数据模型. 计算机研究与发展, 2002, 39(2): 192~198.
 - 李光耀, 刘剑, 李启炎. 用 OpenGL 实现数控加工仿真中的图形显示. 计算机辅助工程, 2002, 11(1): 59~62.
 - 李伟刚, 莫蓉, 杨海成等. 基于 Web 的零件特征信息共享技术研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(10): 977~981.
 - 李郁, 闫敬文, 卢刚. 一种三维显示棋盘上放置黄色球效果的方案. 计算机工程与设计, 2002, 23(12): 59~61.
 - 梁东方, 李玉梁, 江春波. 测量分维的“数盒子”算法研究. 中国图象图形学报, 2002, 7A(3): 246~250.
 - 刘腾, 李庆华. 利用组件技术开发三维标准件库. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(7): 697~700.
 - 陆国栋, 邢军伟, 谭建荣. 基于多重编码技术的圆形窗口线裁剪算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(12): 1133~1137.
 - 牛文博, 刘进, 朱松. 一种数控铣床的仿真算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(5): 464~466, 470.
 - 彭宇, 刘晓强, 孙家广. 三维几何造型系统工程图模块的设计. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(9): 848~852.
 - 施开达, 刘天惠, 彭群生. 运用特殊投影法建立多变量问题的三维模型. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(7): 613~618.
 - 石晓祥, 陈军, 彭颖红等. 覆盖件产品 CEG 集成知识模型及表达. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(12): 1114~1119.
 - 孙炜, 陈锦昌. 工程制图网络课程图形平台的开发研究. 工程图学学报, 2002, 23(2): 162~167.
 - 王强, 马利庄. 平行断层轮廓线的 RBF 隐函数曲面造型. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(9): 857~860.
 - 王彦伟, 陈立平, 钟毅芳. 三维陈述式约束模型的自动生成. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(12): 1167~1171.
 - 王祎, 谢步瀛. 基于 Java 的平台中导入 DXF 文件的关键技巧. 工程图学学报, 2002, 23(2): 48~53.
 - 徐晓慧, 田凌, 董兴辉. 小卫星装配建模与仿真的实现. 工

程图学学报, 2002, 23(2): 7~12.

- 张凤军, 马骥, 高曙明. 混合加工特征识别方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(3): 225~227.
- 张志群, 常明, 刘雯林. 参数化系统设计. 计算机工程与应用, 2002, 38(7): 130~132, 150.
- 郑康平, 吴坚, 王小椿. 利用 OpenGL 实现曲面重构图形显示. 小型微型计算机系统, 2002, 23(6): 762~765.

A7 图形硬件, 网络图形和协同设计(15篇)

- 郭海英, 钟廷修. 用主动信息环境实现并行工程的方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(1): 75~78.
- 韩桂鲁, 陈立平, 范朋旺. 网络协同三维零件设计技术及系统研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(6): 574~577.
- 韩伟力, 陈刚, 尹建伟等. 权限约束支持的基于角色的约束访问控制模型与实现. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(4): 333~338.
- 何德林, 王耕耘, 李志刚. 基于分布式约束网络的协同设计研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(4): 329~333, 347.
- 何发智, 高曙明, 王少梅等. 基于 CSCW 的 CAD 系统协作支持技术与支持工具的研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(2): 163~167.
- 何发智, 高曙明. 考虑工程图形协同应用特点的并发控制研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(10): 928~932.
- 金哲凡, 杨建, 石教英. 分布式并行绘制系统中几何指令流压缩的研究与实现. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(9): 824~828.
- 李玉良, 李培根, 邵新宇等. 虚拟企业下基于 Web 的三维协同设计研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(8): 721~726.
- 李岳梅, 孙守迁, 潘云鹤. 协同设计中多主体冲突问题的研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(2): 158~162.
- 刘钢, 丘大谋, 谢友柏. 基于命令解释的工程图网络交互浏览技术研究. 工程图学学报, 2002, 23(4): 20~26.
- 吕建峰, 刘定生, 焦伟利等. DEM 生成算法并行化研究. 中国图象图形学报, 2002, 7A(5): 506~512.
- 潘妍艳, 姜晓红, 石教英. DVE 中按需预取的递进纹理数据传输方法. 工程图学学报, 2002, 23(3): 102~109.
- 王安, 蒋寿伟, 姜萍萍. 基于 DXF 图形数据实现网络传输的研究. 计算机辅助工程, 2002, 11(1): 30~34.
- 徐锡青, 黄越, 王来瑞等. 基于数字化模型的三维在线客户化产品订购系统. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(2): 111~114.
- 张元胤, 霍雨成, 祁宏钟等. 汽车协同设计模型库系统应用

开发. 计算机工程与应用, 2002, 38(8): 40~42.

A8 几何造型基础理论和算法/CAGD/CAD(88篇)

(1) 几何造型基础理论和 CAGD

- 蔡中义. 基于能量极小准则的曲面再现与光滑. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(8): 758~762.
- 蔡中义. C¹ 连续曲面重构与光滑的有限元算法. 工程图学学报, 2002, 23(4): 79~86.
- 陈发来, 杨霄锋, 杨武. 区间 B 样条曲线的降阶. 软件学报, 2002, 13(4): 490~500.
- 陈学工, 潘慧. 约束四面体剖分和三维物体表面重建. 计算机工程与应用, 2002, 38(3): 5~7.
- 樊建华, 郭义杰, 林兴. C-Bezier 曲线分割算法及 G1 拼接条件. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(5): 421~424.
- 樊建华, 罗国明, 王卫民. C-Bezier 曲面分割、拼接及其应用. 工程图学学报, 2002, 23(3): 133~138.
- 冯结青, 彭群生. 基于插值的 Bernstein 多项式复合及其曲线曲面应用. 软件学报, 2002, 13(10): 2014~2020.
- 冯玉瑜, 曾芳玲, 邓建松. 椭球的高精度多项式逼近. 软件学报, 2002, 13(4): 526~531.
- 冯玉瑜, 曾芳玲, 邓建松. 双曲面片的高精度多项式逼近. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(10): 953~958.
- 黄有度, 朱功勤. 一种参数多项式曲面片的逐点生成算法. 中国图象图形学报, 2002, 7A(7): 663~666.
- 金小刚, 冯结青, 彭群生. 具有多项式密度分布的直线骨架卷积曲面. 计算机学报, 2002, 25(3): 320~324.
- 康宝生, 赵录刚. 平面三次 NURBS 曲线的自动光滑算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(3): 225~227.
- 李成军, 马志刚, 汪国平等. 交互的极线几何建模方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(9): 845~847, 852.
- 李红达, 叶正麟, 王小平. 分形插值曲面. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(4): 316~319.
- 梁锡坤. 混合有理 Bézier 曲面及其三维重建. 计算机工程与应用, 2002, 38(6): 50~52.
- 梁锡坤. 一类基于有理混合函数的插值曲面. 工程图学学报, 2002, 23(1): 85~90.
- 林兴, 罗国明, 张纪文. 基于 C-B 样条的 Carnull-Clark 细分曲面. 中国图象图形学报, 2002, 7A(9): 876~881.
- 刘利刚, 王国瑾. 基于控制顶点偏移的等距曲线最优逼近. 软件学报, 2002, 13(3): 398~403.
- 龙小平. 局部能量最优法与曲线曲面的光滑. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(12): 1109~1113.
- 吕震, 贾明, 柯映林. 三角曲面数字样品的特征提取与再现技术. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(8): 768~771.
- 马明旭, 毛昕, 王哲英. 面向多种类型和复杂边界的曲面近

- 似展开系统. 工程图学学报, 2002, 23(2): 13~17.
- 马明旭, 毛昕, 王哲英. 提高曲面近似展开精度的方法与实现. 工程图学学报, 2002, 23(2): 127~132.
 - 毛昕, 马明旭, 王哲英. 曲面片的可展性能及其应用. 工程图学学报, 2002, 23(2): 133~138.
 - 莫灿林, 谭建荣. 一种非均匀插值移位分形曲面生成方法. 工程图学学报, 2002, 23(2): 97~104.
 - 彭芳瑜, 周云飞, 周济. 基于插值与逼近的复杂曲面拟合. 工程图学学报, 2002, 23(4): 87~96.
 - 乔雨, 王波兴, 向文. 基于自由度分析的三维几何约束推理求解. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(6): 557~561.
 - 邱钧, 孙洪泉, 韩伟. 二元正态分布函数(Coons 曲面法)插值研究. 工程图学学报, 2002, 23(3): 139~144.
 - 施锡泉, 赵岩. 双三次 B 样条曲面的 G1 连续条件. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(7): 676~682.
 - 宋道志, 陈立平, 钟毅芳等. 基于物理的能量最小法构造融合过渡曲面. 工程图学学报, 2002, 23(3): 122~132.
 - 宋卫卫, 郑家骥, 周咏辉. 生物瓣膜计算机几何造型设计. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(5): 425~428.
 - 王卫民, 罗国明, 张纪文等. 一种可调的 Catmull-Clark 细分曲面. 工程图学学报, 2002, 23(3): 115~121.
 - 王相海. 一类四次隐式代数曲面参数化研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(12): 1105~1107.
 - 王小平, 叶正麟, 孟雅琴等. 参数曲面自由变形新方法. 工程图学学报, 2002, 23(1): 48~52.
 - 王兴波. BBN 曲面的形状分析与控制. 软件学报, 2002, 13(4): 859~862.
 - 吴维勇, 王小榕. 自由曲线局部光顺的分层能量算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(10): 959~961.
 - 席光, 蔡永林. 用改进遗传算法求取曲面间最小距离. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(3): 209~213.
 - 徐立, 陈玉健, 胡毓宁. 基于约束优化的 Bézier 曲线的形状修改. 软件学报, 2002, 13(6): 1069~1074.
 - 杨勤民, 杨勋年, 汪国昭. 区间三角 Bézier 曲面的降阶逼近. 软件学报, 2002, 13(11): 2176~2182.
 - 叶庆卫. 基于单符号统计的简单 L 系统反演约束研究. 中国图象图形学报, 2002, 7A(7): 684~687.
 - 余斌, 刘继红, 舒慧林. 基于定性立体模型的产品可装配/拆卸性分析. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(1): 87~92.
 - 张爱军, 诸昌铃, 薛勇. 基于三视图的曲面体重建技术. 计算机研究与发展, 2002, 39(11): 1223~1228.
 - 赵翌, 穆国旺, 朱心雄. 基于小波的准均匀 B 样条曲线曲面变分造型. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(1): 61~65.
 - 赵军, 宋君强. 等距曲面的 NURBS 放样插值方法. 小型微型计算机系统, 2002, 23(8): 989~991.
 - 赵树贤, 罗晓容. 基于骨架的隐曲面造型技术. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(9): 835~839.
 - 郑津津, 张建军. 塑造 n 边形曲面的外形. 软件学报, 2002, 13(1): 15~23.
 - 周舜文, 刘芳, 居涛等. 张量积 Bézier 曲面降阶逼近的新方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(6): 553~556.
 - 朱仁芝, 赵健, 刘巍等. 基于 AutoCAD2000 平台的平面立体三维重建的算法与实现. 计算机应用研究, 2002, 19(6): 75~76, 81.
- ## (2) CAD 系统及其应用
- 白俊涛, 雷毅, 陈卫东. CAXA 制造工程师软件的体系结构. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(3): 280~282.
 - 蔡铭, 林兰芬, 董金祥等. CAPP 系统中零件信息模型自动获取技术研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(5): 433~436.
 - 程刚, 徐幸花, 竺长安等. CAD/CAM 集成系统中 CAD 模型信息的检取. 计算机应用, 2002, 22(3): 102~104.
 - 窦宪民, 秦汝明. CAD 参数化自动绘图中解决图形不确定性的一种新方案. 工程图学学报, 2002, 23(3): 34~37.
 - 范少峰, 高凯祁, 雷毅. 三维造型系统中剖视的研究与实现. 工程图学学报, 2002, 23(3): 38~43.
 - 高潮, 李皎, 郭永彩. 鞋楦 CAD 中的鞋楦建模与局部修改技术. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(9): 890~893.
 - 郭东明, 杨睿, 贾振元等. 理想材料零件 CAD/CAM 中的数据格式及切片算法研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(5): 447~449.
 - 陆嵩林, 顾益军, 唐卫清等. 面向定制的工程 CAD 系统模板技术. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(4): 369~374.
 - 黄明吉, 腾向阳, 贾志新. 基于分形和曲面展开的雕刻作品生成技术. 计算机工程与设计, 2002, 23(12): 42~44.
 - 冀俊峰, 吴恩华, 冀俊峰等. 铸造工艺 CAD 组件集成环境的研究. 工程图学学报, 2002, 23(3): 29~33.
 - 姜少飞, 潘双夏, 冯培恩等. 面向 CAD/CAPP 集成的零件特征组合描述及其应用. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(8): 781~785.
 - 李海晟, 梁友栋. 用于弯管的计算机辅助纤维缠绕. 软件学报, 2002, 13(4): 518~525.
 - 李维诗, 柯映林, 吕震. 器官反求 CAD 建模中的虚拟测量. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(10): 912~916.
 - 李晓武, 高凯祁, 雷毅等. CAXA-ME 软件中曲面造型和实体造型的融合. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(12): 1184~1187.

- 路懿, Tatu Leinonen. 平面四杆机构高阶和复合点阶综合的 CAD 几何法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(8): 772~777.
 - 路懿, Tatu Leinonen. 平面四连杆机构近似位姿综合的计算机模拟逼近法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(6): 547~552.
 - 路懿. 用 CAD 约束和尺寸驱动技术分析平面机构的运动. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(10): 972~976.
 - 马铁利, 兰凤崇. 行为建模——第五代 CAD 建模技术. 计算机工程与应用, 2002, 38(7): 98~100.
 - 彭小波, 陈立平, 周济. 几何约束有向图的规划分解研究. 计算机工程与应用, 2002, 38(3): 56~59.
 - 彭总, 何玉林, 郑太雄. 基于装配的柔性化家具 CAD 设计技术和方法. 计算机工程与应用, 2002, 38(7): 231~233.
 - 史玉升, 黄树槐, 陈绪兵等. 三维 CAD 模型直接切片技术及其在快速成型中的应用. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(12): 1172~1178.
 - 唐天武, 高凯祁, 雷毅. 三维装配设计系统的关键技术
零部件位置编辑的研究与实现. 工程图学学报, 2002, 23(3): 1~6.
 - 王沉培, 周云飞, 李左章等. 计算机辅助设计在准双曲面齿轮数控化加工中的应用. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(4): 320~323.
 - 王辉, 田晓东, 周雄辉等. 注塑件 CAD 建模与 CAE 智能处理的集成化研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(12): 1120~1124.
 - 王民权, 戚万权, 姜宏岸. 可视化供配电 CAD 系统的研究与开发. 计算机工程与设计, 2002, 23(6): 59~61.
 - 王云鹏, 黄松波, 雷毅. CAXA 电子图板的体系结构与核心技术. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(3): 283~286.
 - 王云鹏, 雷毅, 潘翔等. CAXA 电子图板的二次开发技术. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(2): 189~192.
 - 伍晓宇, Chin-Sheng Chen, IraM. Baum. CAD/CAM 技术在脚医学中的应用. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(4): 324~328.
 - 徐啸峰, 周儒荣, 周来水. 智能 CAD 中的产品设计知识研究. 计算机辅助工程, 2002, 11(3): 8~12.
 - 杨斌, 何玉林. 基于草图的计算机辅助家具造型技术. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(6): 606~608.
 - 杨继平, 陈国民, 唐永勇等. 中小型石油库站 CAD 系统的开发. 工程图学学报, 2002, 23(2): 35~42.
 - 杨琦, 刘志强. UML 在凸轮 CAD 系统中的应用. 计算机辅助工程, 2002, 11(1): 63~68.
 - 翟红英, 杨钦. 服装样片二、三维转换算法. 工程图学学报, 2002, 23(4): 15~19.
 - 张秉森, 邵峰晶, 潘振宽等. CAD 系统中产品设计三维实体建模方法的研究. 工程图学学报, 2002, 23(4): 27~32.
 - 张春祥, 胡立坤. 特征造型中拓扑元素和约束关系管理体系. 工程图学学报, 2002, 23(3): 7~16.
 - 张小潘, 雷毅, 刘宏峰等. CAXA-BOM 的定制化技术. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(5): 483~485.
 - 张玉峰, 丁宇明. 大体积水工结构配筋 CAD 研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(4): 375~379.
 - 赵东福. CM, RE 和 CAD/CAM 系统集成环境的研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(6): 578~581.
 - 周静海, 宋晓宇, 王永会. 基于 OpenGL 的三维建筑设计组件的设计与实现. 小型微型计算机系统, 2002, 23(6): 766~768.
 - 朱恒山, 艾志久, 邓家祺. CAD 与 CAE 集成的研究. 计算机工程与设计, 2002, 23(9): 22~25.
 - 邹红艳. 基于 AutoCAD 的小型 PDM 系统模型的研究. 计算机辅助工程, 2002, 11(2): 70~73.
- ### A9 图纸输入与处理(16篇)
- 陈正鸣, 高曙明, 彭群生. 基于局部特征识别的特征有效性维护方法. 软件学报, 2002, 13(4): 552~560.
 - 董玉德, 赵韩, 谭建荣等. 基于 AutoCAD 的计算机辅助设计、绘图及图纸管理系统的开发. 计算机辅助工程, 2002, 11(2): 1~10.
 - 董玉德, 赵韩, 谭建荣等. 工程图约束特性分析与离线式图形理解方法的研究. 计算机辅助工程, 2002, 11(1): 19~29.
 - 胡箭, 杨若瑜, 曹阳等. 基于图形理解的建筑结构三维重建技术. 软件学报, 2002, 13(9): 1873~1880.
 - 胡青泥, 王晓丽. 一种包括隐含图形信息提取的工程图识别算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(1): 31~35.
 - 卢章平, 姚辉学. 零件形状特征的提取与智能识别. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(7): 641~645.
 - 卢章平, 姚辉学. 零件形状特征自动提取技术的研究. 工程图学学报, 2002, 23(3): 17~23.
 - 陆再林, 张树有, 谭建荣. 基于图形理解的预算工程量提取算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(5): 442~446.
 - 齐峰, 谭建荣, 张树有. 基于径向基函数神经网络的特征识别技术研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(6): 562~565.
 - 谭建荣, 岳小莉, 陆国栋. 图形相似的基本原理、方法及其在结构模式识别中的应用. 计算机学报, 2002, 25(9): 959~967.
 - 王姝华, 曹阳, 杨若瑜等. 基于规则的建筑结构图钢筋用量自动识别系统. 软件学报, 2002, 13(4): 574~579.
 - 王英惠, 吴维勇, 赵汝嘉. 平面轮廓的分段与识别技术. 计

计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(12):1142~1145.

- 杨若瑜,胡笏,曹阳等.一种高效的基于约束网络的工程图符号识别方法.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(9):829~834.
- 杨若瑜,胡笏,匡海峰等.建筑结构平面图辅助设计系统VHAutoFraming的设计与实现.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(12):1026~1031.
- 岳小莉,陆国栋,叶金荣等.面向图样理解的工程语义获取技术研究.中国图象图形学报,2002,7A(7):672~678.
- 岳小莉,陆国栋,谭建荣等.基于形体组合关系的基元体识别技术研究.计算机学报,2002,25(6):618~623.

A10 虚拟现实/虚拟环境(92篇)

(1)多分辨率模型及网格简化.

- 蔡康颖,王文成,费广正.一遍完成的平衡布点外存模型简化算法.计算机学报,2002,25(9):936~944.
- 曹卫群,刘新国,鲍虎军等.基于分割插值的连续多分辨率模型.软件学报,2002,13(4):652~658.
- 曹勇,田捷,张晓鹏等.递进网格算法在虚拟内窥镜中的应用.软件学报,2002,13(4):677~685.
- 陈洪亮,谭建荣.高度场数据模型的分步式快速简化方法及应用.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(5):450~455.
- 陈小武,赵沁平.虚拟环境中基于能见度的多精度烟尘生成方法.计算机学报,2002,25(3):284~291.
- 淮永建,郝重阳.基于LOD实时图形绘制和加速技术.计算机辅助设计与图形学学报,2002,7(1):97~102.
- 贾明,吕震,柯映林.基于多分辨率模型的三角曲面特征线辨识技术.中国图象图形学报,2002,7A(10):1043~1047.
- 李胜,刘学慧,王文成.层次可见性与层次细节地表模型相结合的快速绘制.计算机学报,2002,25(9):945~952.
- 李现民,李桂清,张小玲等.基于子分规则的边折叠简化方法.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(1):8~13.
- 王建宇,钟晓霞,吴慧中.一种基于块和视点相关的大范围地形简化方法与实现.计算机工程与应用,2002,38(14):12~14.
- 许云杰,胡事民.基于层次细节模型的遮挡裁剪算法.中国图象图形学报,2002,7A(9):962~967.
- 杨立功,郭齐胜,徐如燕.多分辨率建模方法及其在分布交互仿真中的应用.计算机工程与应用,2002,38(4):37~39,149.
- 尤克非,明德烈,王广君.基于局部嫡和四叉树结构的地形简化算法.中国图象图形学报,2002,7A(10):1083~1088.
- 张丽艳,聂军洪,周末水等.自适应三角网格模型重新布点算法的研究.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(3):204~208.
- 张丽艳,周儒荣,唐杰等.带属性的三角网格模型简化算法研究.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(3):199~203.
- 赵友兵,石教英,周骥等.一种大规模地形的快速漫游算法.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(7):624~628.
- 钟晓霞,王建宇.一种基于视向的LOD自动生成方法.工程图学学报,2002,23(4):68~7.
- 周石琳,汤晓安,陈敏等.基于多边形顶点法矢量的网格模型简化算法.中国图象图形学报,2002,7A(6):601~605.

(2)基于图象的建模和绘制

- 陈辉,孙汉秋.虚拟体空间中的触觉雕刻.计算机学报,2002,25(9):994~1000.
- 杜威,廖永娟,刘国翌等.足球比赛场景的三维再现和自动解说.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(9):853~856.
- 杜威,李华.一种用于动态场景的全景表示方法.计算机学报,2002,25(9):968~975.
- 何小海,罗代升,陶青川.三维虚拟物体表面重建的研究.中国图象图形学报,2002,7A(11):1192~1197.
- 胡茂林,章权兵,韦穗.二次曲线运动轨迹恢复的新方法.工程图学学报,2002,23(3):85~91.
- 华忠,鲁东明,潘鹤鹤.敦煌壁画虚拟复原及演变模拟模型研究.中国图象图形学报,2002,7A(2):181~186.
- 兰培真,马越,邱志雄.不同视点重叠图象拼接方法研究.中国图象图形学报,2002,7A(10):1032~1037.
- 梁晓辉,赵沁平.改进的透视性检查算法.软件学报,2002,13(9):1840~1845.
- 刘彦宏,王洪斌,杜威等.基于图像的树类物体的三维重建.计算机学报,2002,25(9):930~935.
- 孟祥旭,杨承磊.基于未校准照片构造全景图的新方法.工程图学学报,2002,23(3):110~114.
- 裴明涛,贾云得,曹元大.基于特征轮廓的灰度图像定位三维物体方法.计算机研究与发展,2002,39(11):1418~1422.
- 施琦,王滔天,陈靖.一种基于视觉的增强现实三维注册算法.中国图象图形学报,2002,7A(7):679~683.
- 石宜辉,鲁东明,潘鹤鹤.敦煌石窟彩塑漫游技术.计算机应用研究,2002,19(6):68~71,95.
- 孙其民,吴恩华.从单幅高动态范围图像恢复环境中物体的材质.软件学报,2002,13(9):1852~1857.
- 孙其民,吴恩华.纹理物体表面反射参数的恢复.计算机研究与发展,2002,39(11):1412~1417.
- 孙庆杰,王文成,吴恩华.多视点成像的多边形模板法.计算机学报,2002,25(7):737~746.
- 吴福朝,胡占义.由二次曲线确定摄像机方位的线性算法.

- 计算机学报,2002,25(11):1157~1164.
- 杨瑞元,邱建雄.基于图像的建模和绘制技术综述.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(2):185~188.
 - 张诚,汪嘉业.利用鱼眼照片恢复景物的深度信息.工程图学学报,2002,23(3):71~84.
 - 张惠,舒华忠,Pascal Haigron,罗立民.交互式虚拟内窥镜系统.中国图象图形学报,2002,7A(1):36~43.
 - 张严辞,刘学慧,吴恩华.基于图像的实时漫游.软件学报,2002,13(9):1796~1803.
- (3) 建模、绘制和漫游**
- 陈锦辉,鲍虎军,彭群生.虚拟环境中基于屏幕填充的实时消隐算法.计算机研究与发展,2002,39(12):1703~1707.
 - 高云琼,徐建刚,黄照强等.一种城市三维建模的集成处理方法.中国图象图形学报,2002,7A(3):282~286.
 - 郝爱民,赵沁平.一种虚拟室内场景调度策略与碰撞处理方法.计算机工程与应用,2002,38(7):107~109.
 - 李自力,朱光喜,朱耀庭.虚拟演播室的一种虚实无缝合成技术方案研究.中国图象图形学报,2002,7A(4):400~404.
 - 梁晓辉,吴威,赵沁平.大规模真实地形数据中的全局路径规划方法——基于遗传算法的研究.计算机研究与发展,2002,39(3):301~306.
 - 鲁东明,张晓宇,潘云鹤.基于知识碰撞模型的虚拟研讨厅系统.计算机研究与发展,2002,39(12):1720~1727.
 - 宁芊,殷国富,肖龙等.虚拟制造中虚拟环境建模技术与方法.计算机应用,2002,22(4):37~39.
 - 牛文杰,朱大培,陈其明.三维地质模型建模系统的研究与实现.计算机工程与应用,2002,38(16):179~181,222.
 - 潘晓辉,王林旭,李思昆.虚拟环境中地面运载实体地形匹配的一种新方法.计算机工程与应用,2002,38(16):215~217.
 - 齐越,李梦君,李云浩等.室内虚拟实景空间的自由漫游.小型微型计算机系统,2002,23(1):57~60.
 - 汤晓安,陈敏,孙茂印.复杂几何模型的混合绘制算法研究.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(6):509~512.
 - 汤晓安,陈敏,郝建新等.基于几何与图像混合绘制中的快速 WARP 变换算法研究.计算机学报,2002,25(5):550~555.
 - 涂超,颜辉武.地图与虚拟现实系统集成技术的研究.计算机工程与应用,2002,38(5):86~88.
 - 徐丹,王平安.变化光照的对象图像合成.软件学报,2002,13(4):501~509.
 - 张勇,纪凤欣,欧宗瑛等.一种由二维轮廓线重建物体表面的方法.小型微型计算机系统,2002,23(12):1514~1516.
- (4) 分布式虚拟现实**
- 戴开宇,张申生,王森.分布式虚拟环境中的聊天机器人的研究.计算机工程与应用,2002,38(7):13~16.
 - 邓安耀.虚拟现实在远程教学中的应用.计算机应用研究,2002,19(7):152~154.
 - 董兴辉,徐晓慧.基于 VRML 三维协同装配可视化的实现.工程图学学报,2002,23(2):70~75.
 - 胡斌浩,谭建荣.一种基于 VRML 的产品外观网上定制方法.工程图学学报,2002,23(2):43~47.
 - 李杰,霍剑青,王晓蒲.远程虚拟物理实验系统中图像交互的设计与实现.计算机工程与应用,2002,38(7):224~225.
 - 李玉忠,杜慧军.虚拟现实技术综述与基于 Internet 的虚拟培训系统设计.计算机工程与应用,2002,38(15):127~129,149.
 - 孟宪飞,申永胜,汤晓璞等.VRML 技术在工程类远程教育中的应用.计算机工程与应用,2002,38(15):185~187.
 - 石耀斌,战守义,陈谊.分布式虚拟环境中基于 UDP 的交互仿真方法.计算机工程与应用,2002,38(24):40~42.
 - 张俊,李凤森,李华.低端环境下实现虚拟敦煌漫游实时传输与绘制.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(6):542~546.
 - 张维中.虚拟现实技术在远程制图软件中的应用.计算机工程与应用,2002,38(13):133~135.
 - 郑飞,陈梅.VRML 描述的网上全景漫游.计算机辅助设计与图形学学报,2002,14(9):887~889.
 - 朱杰杰,翟旭峰,胡维华.基于 VRML 的虚拟网络教学研究.计算机应用,2002,22(8):97~98.
- (5) 虚拟现实应用**
- 陈华,陈福民.基于 VRML 的虚拟场景的设计与实现.计算机工程与应用,2002,38(6):127~129.
 - 陈守满,姜建国.虚拟现实技术在教学中的应用.工程图学学报,2002,22(4):111~112.
 - 陈谊,梁炳成,战守义.基于 HLA 的三维虚拟环境.计算机工程与应用,2002,38(14):21~24.
 - 龚少华,沈为群,宋子善.基于 PC 机的实时视景仿真系统的研究与实现.计算机工程与应用,2002,38(4):118~121.
 - 顾寄南,侯水涛,黄娟.面向虚拟装配的“顶点表示活动”网络排序装配顺序规划的研究.工程图学学报,2002,23(4):9~14.
 - 胡少林,吴玲达,张茂军.3D 虚拟战场环境构造技术研究.小型微型计算机系统,2002,23(12):1510~1513.
 - 刘臣勇,冯允成,鞠彦兵等.基于 VRML 和 VRMLScript 的虚拟现实仿真研究.计算机工程与应用,2002,38(4):7~10.
 - 刘修国,尚建嘎.三维场景浏览器的设计与实现.计算机工程与应用,2002,38(15):117~120,146.
 - 刘占平,王宏武,汪国平等.面向数字地球的虚拟现实系统

- 关键技术研究. 中国图象图形学报, 2002, 7A(2): 160~164.
- 刘振宇, 谭建荣, 张树有. 基于语义识别的虚拟装配运动引导研究. 软件学报, 2002, 13(3): 382~389.
 - 罗英伟, 刘昕鹏, 王月龙等. 基于 Geo-Union 的数字校园系统的设计与实现. 中国图象图形学报, 2002, 7A(8): 844~850.
 - 蒙艳玫, 李尚平, 刘正士等. 甘蔗收获机械可视化虚拟设计平台的研究开发. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(12): 1096~1100.
 - 聂卉, 罗笑南. 三维虚拟服装缝合技术研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(12): 1010~1013.
 - 宁超, 张世英, 韦素媛. VRML 在航天仿真技术中的应用. 计算机应用, 2002, 22(12): 52~53.
 - 荣国栋, 孟祥旭. Inspeck3D-DF 三维扫描仪在数字博物馆中的应用. 计算机工程与应用, 2002, 38(16): 237~239, 253.
 - 苏虎, 周美玉. 面向对象的实时三维视景仿真系统的实现. 计算机工程与应用, 2002, 38(6): 118~119.
 - 孙军华, 季忠, 王忠雷等. 基于 VRML 的交互式虚拟装配平台的实现. 计算机应用, 2002, 22(10): 101~102.
 - 万华根, 高曙明, 彭群生. VDVAS: 一个集成的虚拟设计与虚拟装配系统. 中国图象图形学报, 2002, 7A(1): 27~35.
 - 王靖滨, 李明, 耿卫东等. 基于增强现实技术的景观规划系统. 中国图象图形学报, 2002, 7A(4): 405~410.
 - 谢薇, 郭齐胜, 陈锐等. 水陆坦克海上运动姿态实时仿真探讨. 计算机工程与应用, 2002, 38(24): 234~237.
 - 杨宇航, 庾红, 杨东晓等. 装备虚拟维修训练系统工程研究. 计算机工程与设计, 2002, 23(4): 34~37.
 - 叶琳. VRML 网络 3D 仿真系统中的机构运动仿真. 计算机辅助工程, 2002, 11(2): 58~63.
 - 叶琳. 机械制图虚拟现实网络模型室的建立. 工程图学学报, 2002, 23(3): 202~206.
 - 殷国富, 陈田, 戈鹏等. 基于虚拟现实技术的卫生瓷产品参数化 CAD 系统的研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(2): 168~171.
 - 张帆, 王力. 基于智能推理技术的虚拟现实的研究. 计算机工程与应用, 2002, 38(23): 96~97.
 - 张杰, 邹继刚, 张锐等. 一种基于虚拟现实的舰载特种起重机械仿真系统. 计算机工程与应用, 2002, 38(16): 174~175.
 - 计算机工程与设计, 2002, 23(8): 55~57.
 - 梁建海. VC++ 中实现参数曲线放大功能. 计算机辅助工程, 2002, 11(2): 74~78.
 - 罗代升, 何小海, 滕奇志等. 计算机三维物体实体组建方法的研究. 计算机工程与应用, 2002, 38(7): 44~46, 56.
 - 牛文杰, 朱大培, 陈其明. 贝叶斯同位置协同克里金 (Bayesian collocated CoKriging) 估值法的研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(4): 343~347.
 - 欧训勇. OpenGL 程序移植技术浅析. 计算机应用研究, 2002, 19(9): 158~160.
 - 钱徽, 朱森良. 大气退化的自然山体图像复原研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(6): 526~529.
 - 滕东兴, 戴国忠, 程成. 三维场景间相似性计算初探. 工程图学学报, 2002, 23(3): 64~71.
 - 席学强, 王润生. 遥感图像三维目标多视点建模识别方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(10): 945~949.
 - 徐元铭, 龙伟, 王永庆. 一种用于飞机易损性分析的几何描述方法. 工程图学学报, 2002, 23(4): 120~126.
 - 闫光荣, 赵罡, 雷毅等. 应用构形空间理论处理自由曲面加工的干涉问题. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(1): 44~49.
 - 宋长仁, 王润生. 人脸特征自适应选取技术. 计算机辅助设计与图形学学报, 2002, 14(1): 26~30.



潘志庚 1965年, 研究员, 博士生导师, 任中国图象图形学会常务理事、虚拟现实专委会秘书长, 1993年获浙江大学计算机科学与工程系计算机图形学博士学位. 研究方向集中在虚拟现实、分布式图形、多媒体等, 近年来在国际著名期刊、国内核心期刊和重要国际会议上发表论文 70 余篇, 参加编写著作 3 部.



刘 健 1965年, 副研究员, 博士后, 1996年获哈尔滨工业大学土木工程学院工学博士学位. 目前主要研究方向为虚拟现实和计算机动画.

A11 其他(13篇)

- 陈永良, 刘大有, 虞强源. 从 DEM 中自动提取自然水系. 中国图象图形学报, 2002, 7A(1): 91~96.
- 侯振刚, 聂志明, 冯海兰等. 下颌髁突运动中心轨迹测量分析系统. 中国图象图形学报, 2002, 7A(1): 81~85.
- 李瑞, 刘鹏远, 张锡恩. Vega 程序设计在 MFC 中的应用.